

Recomandări generale pentru platforma Revit

Platforma Revit se referă la cele trei versiuni ale aplicației Revit de proiectare în arhitectură și construcții: Architecture, Structure și MEP.

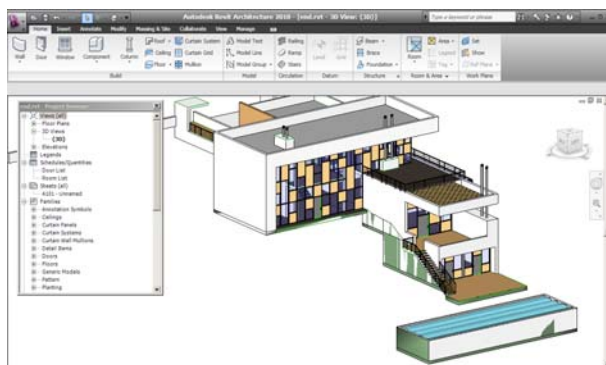
Articolul prezent conține referiri la:

- Descrierea versiunii Revit 2010
- Recomandări privind vederile (Views)
- Utilizarea memoriei RAM în cadrul platformei Revit
- Fișierele Revit Journal

Produsele Revit 2010

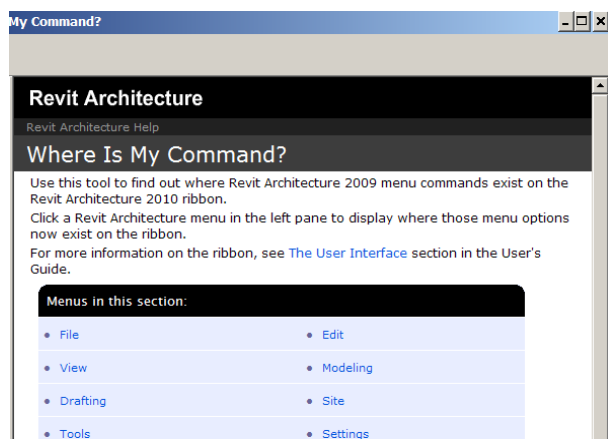
Cea mai mare modificare între versiunile 2009 și 2010 ale produselor Revit o reprezintă interfața utilizator și dezvoltarea aplicației pe 64-bit. Noua bară de comenzi, Ribbon, ce urmează modelul din Microsoft Office 2007 schimbă complet modul de lucru și interacțiunea cu comenzile din Revit.

Prezentăm mai jos câteva observații referitoare la această interfață.



Revenirea la vechea interfață utilizator

Nu există nicio metodă de a reveni la vechea interfață, dar sunt câteva funcții în produsul 2010 care ajută utilizatorii să localizeze comenzile prin comparație cu versiunea 2009.



Resetarea barei Ribbon

Unul dintre avantajele principale ale versiunii Revit 2010 și ale noii bare Ribbon este posibilitatea de a personaliza această interfață și de a salva setările efectuate de la sesiune la sesiune și de la proiect la proiect.

Resetarea barei Ribbon și a barei Quick Access se poate face prin ștergerea fișierului *UIState.dat* localizat în directorul Autodesk Revit <nume produs> 2010 care se află la:

Pentru Windows XP:

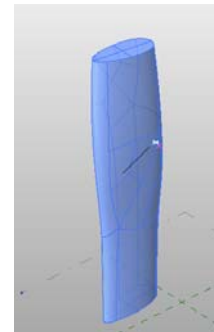
%USERPROFILE%\Local Settings\Application Data\Autodesk\Revit

Pentru Windows Vista:

%LOCALAPPDATA%\Autodesk\Revit

Mediu de lucru Conceptual Design

Produsele Revit 2010 conțin și un mediu nou de proiectare conceptuală pentru modelarea formelor complexe. Acest mediu oferă utilizatorilor posibilități sporite de modelare și parametrizare pentru obiectele masice.



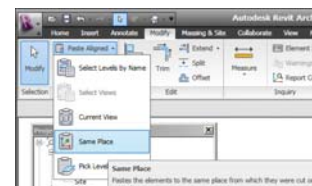
Tips & Tricks pentru vederi – Views

Cut – Copy – Paste

Comanda Cut a unui obiect dintr-o vedere cu Paste în același loc se face prin comanda *Paste Aligned -> Same Place*. Acest lucru rezolvă rapid probleme de Refresh sau Display.

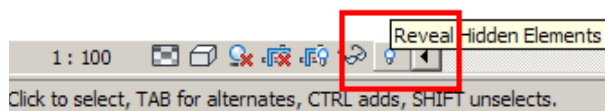
View Templates

Se recomandă utilizarea template-urilor implicite aplicate unei vederi.



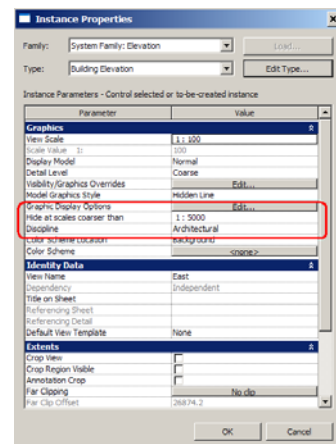
Reafișarea elementelor ascunse

Click pe butonul *Reveal hidden elements* pentru a afișa obiectele ascunse din vedere.



Simbolurile pentru elevație și secțiuni

Dacă aceste simboluri nu sunt afișate, măriți scara vederii (scară de până la 1:1). Simbolurile de elevație și secțiune au o proprietate care le ascunde la scări mult mai mari decât scara listată în vedere. Modificarea acestei setări se face în proprietățile elementului *Elevation Mark* sau *Section Mark*.



Detail Level

Schimbați nivelul de detaliu al vederii. Unele elemente geometrice pot fi ascunse la anumite niveluri de detaliu.

Grid Lines și vizibilitatea Reference Plane

Pentru a fi afișate, liniile de caroiaj și planele de referință trebuie să fie normale la vederea în care se afișează. Acest lucru înseamnă că liniile de caroiaj nu se vor afișa în elevații sau secțiuni, dacă elevația/secțiunea respectivă nu este perpendiculară pe linia de caroiaj. De asemenea,

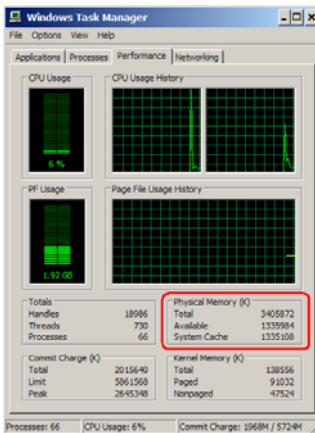
liniile de caroiaj și planele de referință trebuie să atingă planul de tăiere al vederii, acolo unde se dorește obținerea acesteia. Dacă nu ating acest plan de tăiere pentru nivelul respectiv, ele nu se vor afișa.

Utilizarea memoriei RAM în platforma Revit

Consumul de memorie RAM este mai sporit la proiectele mai mari de 100 MB. Cele mai importante probleme referitoare la memoria RAM sunt legate de randare, plotare și export. De asemenea, pot apărea probleme cu utilizarea memoriei RAM și la salvarea modelului, manipularea vederilor (pan, zoom etc.), precum și în cazul licențierii în rețea.

Task Manager

Dacă apar probleme cu consumul de memorie în Revit, lansați Task Manager din Windows și analizați în tab-ul **Performance** parametrii **Page file Usage History** și **Physical Memory**.



Dacă valoarea memoriei fizice totale (Physical Memory -> Total) scade sub 100 MB, atunci există o problemă cu memoria RAM disponibilă.

În mod normal, memoria fizică totală a unui sistem trebuie să fie de 20 ori mai mare ca dimensiunea fișierului model utilizat. De exemplu, pentru un fișier de 10 MB trebuie să existe cel puțin 200 MB (10x20) memorie fizică. Un fișier model de 100 MB trebuie să dispună prin urmare de un minim de aproximativ 2 GB (200x10 = 2.000 MB) de memorie RAM.

Opțiunea 3GB pe sisteme de operare pe 32bit

Prima recomandare referitoare la consumul de memorie este activarea opțiunii 3GB în fișierul de boot (sistemele de operare pe 64 bit nu au această limită). Această opțiune permite accesul aplicațiilor la o zonă de memorie virtuală suplimentară. Sistemul de operare Windows pe 32 bit limitează accesul la cantitatea de memorie pe care o poate accesa o singură aplicație. Opțiunea 3GB mărește această limită de la 2GB la 3GB.

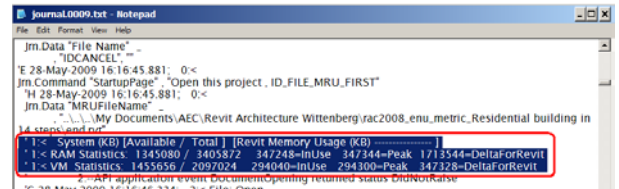
Tips & Tricks pentru probleme de memorie RAM

Eliberarea unei memorii RAM suplimentare:

- Închiderea altor aplicații care nu sunt necesare;
- Înaintea executării unei comenzi consumatoare de resurse, închideți Revit și reporniți-l. Acest lucru eliberează memoria ocupată de Revit într-o funcție precedentă.
- În cazul sesiunilor de lucru lungi, restarțați Revit cel puțin o dată. Dacă stația de lucru este neutilizată pe o perioadă lungă (prânz, miting etc.), închideți aplicația. Acest lucru permite Revit să ștergă memoria ocupată de diverse funcții.
- Clienții aflați în contract de Subscripție pot descărca din contul aferent aplicația **Worksharing Monitor**. Această aplicație gestionează proiectele din Revit și utilizarea memoriei.

Fișierul Revit Journal

Fișierul Revit Journal conține un raport a ceea ce s-a întâmplat pe durata unei sesiuni de Revit și furnizează detalii asupra consumului de memorie. Aceste fișiere sunt salvate de regulă în `C:\Program Files\Nume Produs Revit\Journals\`.

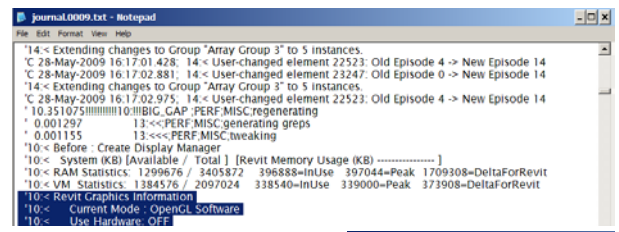


Aceste fișiere afișează memoria disponibilă și memoria totală. De asemenea, furnizează statistic și informații referitoare la memoria virtuală disponibilă (Virtual Memory - VM). Memorie virtuală se referă la spațiul fizic liber de pe hard disk care este disponibil pentru rularea aplicațiilor.

Informații referitoare la placa grafică

Aceste fișiere oferă și informații referitoare la utilizarea plăcii grafice. Verificați dacă accelerarea grafică Hardware Acceleration este activată sau nu.

Accelerarea hardware poate fi o sursă de instabilitate. Din comanda Options în Revit, dezactivați accelerarea hardware și observați dacă problema dispăre. Dacă nu mai apar probleme, atunci lăsați această opțiune pe off sau actualizați driverul de placă grafică și retestați.



Informații de sistem

Fișierele Journal conțin și informații referitoare la sistem, informații care ajută la detectarea problemelor cauzate de sistemul de operare.

Cea mai valoroasă informație se referă la secțiunea `MaxProcessMemorySize`. Această linie din fișierul Journal afișează memoria virtuală disponibilă pentru Revit. De asemenea, indică și dacă opțiunea 3GB este activată.

Recomandări în utilizarea fișierelor Journal

- Deschideți fișierul cu Notepad pentru afișarea corectă;
- Porniți de la începutul fișierului cu versiunea de Revit (build number) și derulați până la informațiile de sistem - system information;
- Mergeți la sfârșitul fișierului și observați cum se termină acesta. Căutați mesajul "finished recording journal file" pentru a verifica corectitudinea închiderii fișierului. Un fișier incomplet denotă un crash sau o ieșire bruscă din sesiune;
- Utilizați funcțiile de căutare pentru cuvintele cheie "Error" sau "Warning";
- Derulați până la datele statistice pentru utilizarea memoriei - Memory Usage.

Razvan.Stancu@maxcad.ro

Pentru a afla care sunt toate noutățile aduse Autodesk pentru domeniul proiectării în arhitectură și construcții, vizitați: www.maxcad.ro/produse/autodesk-arhitectura